Universidad de Sevilla  
Escuela Técnica Superior de Ingeniería Informática

ANALYSIS REPORT INDIVIDUAL - D02



**C1.027**

**Repositorio**: <https://github.com/josrojrom1/DP2-G27-Acme>

**Autor:**

Devós Bono, Agustín

agudevbon@alum.us.es

**Fecha:** 08/03/2024

**Tabla de contenidos**

[**Resumen**](#_heading=h.gjdgxs) **2**

[**Tabla de revisión**](#_heading=h.30j0zll) **2**

[**Introducción**](#_heading=h.1fob9te) **2**

[**Contenidos**](#_heading=h.3znysh7) **3**

[**Bibliografía**](#_heading=h.3dy6vkm) **3**

# 

# Resumen

Este documento consiste en un listado de registros de análisis, cada uno de los cuales deberá incluir los siguientes datos: copia textual del requisito al que se refiere el registro; conclusiones detalladas del análisis y decisiones tomadas para enmendar el requisito, si fuera necesario.

# Tabla de revisión

| **Versión** | **Fecha** | **Descripción** |
| --- | --- | --- |
| V1 | 08/02/2024 | Creación del documento |

# Introducción

En este documento se va a llevar a cabo el análisis de los requisitos implementados individualmente por el miembro Agustín Devós Bono.

# Contenidos

## **Requisitos de información**

1. A **project** aggregates several **user stories** elicited by the same **manager**. The system must store the following data about them: a code (pattern “[A-Z]{3}-[0-9]{4}”, not blank, unique), a **title** (not blank, shorter than 76 characters), an **abstract** (not blank, shorter than 101 characters), an **indication** on whether it has fatal errors, e.g., panics, a **cost** (positive or nought), and an **optional link** with further information. Projects containing fatal errors must be rejected by the system.

Para el atributo **indication,** para expresar si el proyecto tiene errores fatales o no, se ha creado un atributo booleano. Además se ha creado una entidad intermedia entre Project y User Story llamada ProjectUserStory que relaciona estas dos para crear así la agregación. Por último he incluido un atributo booleano llamado **draftMode** que indica si el proyecto ha sido publicado(false) o no(true).

Esta decisión ha sido tomada siguiendo las recomendaciones indicadas en el foro de la asignatura de Diseño y Pruebas II: https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list\_messages&course\_id=\_85092\_1&nav=discussion\_board&conf\_id=\_405265\_1&forum\_id=\_234042\_1&message\_id=\_403856\_1

El coste del proyecto se ha indicado con un atributo de tipo int (primitivo) para evitar redundancias con @NotNull y par ahorrar memoria

Esta decisión ha sido tomada siguiendo las recomendaciones indicadas en el foro de la asignatura de Diseño y Pruebas II: https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list\_messages&course\_id=\_85092\_1&nav=discussion\_board&conf\_id=\_405265\_1&forum\_id=\_234042\_1&message\_id=\_404105\_1

1. A **user story** is a document that a **manager** uses to represent the smallest unit of work in a project. The system must store the following data about them: a **title** (not blank, shorter than 76 characters), a **description** (not blank, shorter than 101 characters), an **estimated** **cost** (in hours, positive, not nought), the **acceptance criteria** (not blank, shorter than 101 characters), a priority (“Must”, “Should”, “Could”, or “Won’t”), and an **optional link** with further information.

En el modelo de dominio podríamos tratar la relación entre proyecto e historia de usuario como una agregación, en concreto un proyecto se compondría de una o muchas historias de usuario, hay que incluir que una historia de usuario podría estar relacionada con varios proyectos. Además, no tiene mucho sentido que existan historias de usuario por sí solas sin estar relacionadas con algún proyecto.

Esta decisión ha sido tomada siguiendo las recomendaciones indicadas en el foro de la asignatura de Diseño y Pruebas II: https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list\_messages&course\_id=\_85092\_1&nav=discussion\_board&conf\_id=\_405265\_1&forum\_id=\_234042\_1&message\_id=\_403856\_1

El coste estimado de la historia de usuario se ha indicado con un atributo de tipo int (primitivo) para evitar redundancias con @NotNull y par ahorrar memoria

Esta decisión ha sido tomada siguiendo las recomendaciones indicadas en el foro de la asignatura de Diseño y Pruebas II: https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list\_messages&course\_id=\_85092\_1&nav=discussion\_board&conf\_id=\_405265\_1&forum\_id=\_234042\_1&message\_id=\_404105\_1

4) The system must handle **manager** dashboards with the following data: total number of “must”, “should”, “could”, and “won’t” **user stories**; average, deviation, minimum, and maximum **estimated** **cost** of the **user stories**; average, deviation, minimum, and maximum **cost** of the **projects**.

Siguiendo las recomendaciones indicadas en clase se ha decidido declarar los atributos requeridos mediante los tipos primitivos de Java, para asegurar que se tratan de valores no nulos e inicializados por defecto en 0. De esta manera, al ser datos que no persisten en la base de datos, también ahorramos en recursos.

Esta decisión ha sido tomada siguiendo las recomendaciones indicadas en el foro de la asignatura de Diseño y Pruebas II: https://ev.us.es/webapps/discussionboard/do/message?action=list\_messages&course\_id=\_85092\_1&nav=discussion\_board&conf\_id=\_405265\_1&forum\_id=\_234042\_1&message\_id=\_404105\_1

# Bibliografía

-Documento 08 Annexes, de los contenidos de la plataforma virtual de esta asignatura.